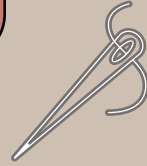


Tastsäckchen



Tastsäckchen

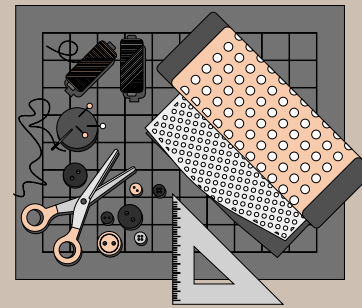


Ihr braucht:

- ✓ Nähmaschine
- ✓ Nähutensilien (Garn, Stoffschere, Lineal, ...)
- ✓ 2 Stoffstücke (20*10 cm und 10*10 cm) pro Säckchen
- ✓ Füllmaterial (Reis, Nudeln, Steine, Sand, ...)
- ✓ Bildkarten



Tastsäckchen



Und so wird es gemacht:

Zuerst das 10*10 cm Stoffstück an einer Seite zweimal nach innen umschlagen (circa 0,5 cm) und fest nähen

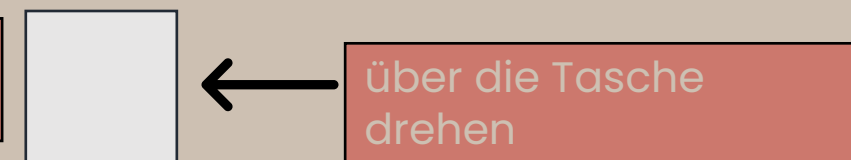
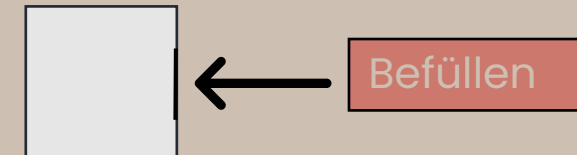
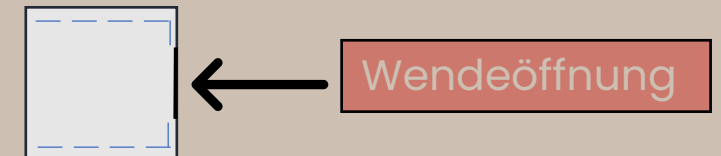
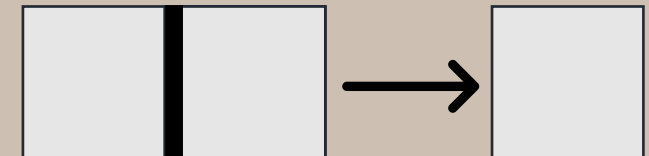
Dann wird dieses Stück rechts auf rechts auf das 20*10 cm Stück gelegt. Die umgeschlagene Seite liegt dabei in der Mitte. Dann wird das größere Stück in der Mitte gefaltet, sodass das 10*10 Stück „eingeschlossen“ ist.

Es muss dann einmal rundherum (am besten zweimal mit 2 verschiedenen Stichen) genäht werden. Die Seite mit der Falz kann ausgelassen werden. Auf der „offenen Seite“ muss eine Wendeöffnung gelassen werden.

Dann dreht ihr das Säckchen durch die Wendeöffnung um und befüllt es.

Nun wird die Wendeöffnung zugenäht und durch die kleine Tasche nochmal umgedreht.

Fertig ist euer Tastsäckchen.



Tastsäckchen

Jetzt noch die Bildkarten ausdrucken,
ausschneiden und laminieren.



Tastsäckchen

Hinweis zur Verwendung der Anleitung:

Du darfst die Anleitung sowie die Bildkarten gerne für deinen Unterricht nutzen. Dabei musst du beachten, dass du es nicht gewerblich nutzen darfst. Es darf auch nicht über soziale Netzwerke, Dropbox und ähnliche Dienste verbreitet und weitergegeben. Damit wird das Urheberrecht verletzt.

Wenn du einen solchen Verstoß bemerkst, melde ihn bitte bei Instagram:
@quergedacht__.

Ich freue mich sehr über euer Feedback, eure Kommentare und Likes beim Instagrambeitrag. Gerne darfst du den Beitrag bei Instagram teilen und mich verlinken. Wenn du die Anleitung genutzt hast, bin ich gespannt auf deine Ergebnisse. 😊

Anleitung erstellt von: Mona M. (@quergedacht__)

Fotos von: Mona M. (@quergedacht__)

verwendetes Programm: Microsoft PowerPoint

Schriftart: Poppins

Logo: Melanie Schulze (@mellisch_)

